

# Como criar arquivo executável Java (JAR) usando o terminal.

Criado por Ricardo Lopes - (<https://ricardolopes1.github.io/>)

- [English](#);
- [Português](#);

## English

How to create a Java executable file (.Jar) using the terminal.

We'll use an example file called HelloWorld.java. First compile all your files and move them to a directory of compiled classes, as in [example 1](#) or [example 2](#) (to compile all .java files).

### example 1

```
$ javac HelloWorld.java
$ mkdir classFiles
$ mv HelloWorld.class classFiles
```

### example 2

```
$ javac *.java
$ mkdir classFiles
$ mv *.class classFiles
```

Now that we have all the files compiled, let's create our executable!

- Step 1:

Create a manifest file in the same directory as your .class files (in this case, the directory is classFiles).

Open the terminal in the ClassFiles directory and type:

```
$ touch Manifest.txt
```

Now open this file using a text editor (in this example, we'll use gedit).

```
$ gedit Manifest.txt
```

Insert the following text into the file and save. HelloWorld is the main class.

```
Main-Class: HelloWorld
```

**NOTE: the Manifest.txt file must end with a blank line. Otherwise, an error will occur.**

- Step 2:

Still inside the classFiles directory, type the following command in the terminal:

```
$ jar cfm app.jar Manifest.txt *.class
```

An app.jar file will be created in that directory.

- Step 3:

Run your program by typing the following command in the terminal:

```
$ java -jar app.jar
```

## Português

Como criar um arquivo executável Java (.Jar) usando o terminal.

Usaremos um arquivo exemplo com o nome OlaMundo.java. Primeiro compile todos os seus arquivos e mova-os para um diretório de classes compiladas, como no [exemplo 1](#) ou [exemplo 2](#) (para compilar todos os arquivos .java).

### exemplo 1

```
$ javac OlaMundo.java
$ mkdir arquivosClass
$ mv OlaMundo.class arquivosClass
```

### exemplo 2

```
$ javac *.java
$ mkdir arquivosClass
$ mv *.class arquivosClass
```

Agora que temos todos os arquivos já compilados, vamos criar nosso executável!

- Passo 1:

Crie um arquivo de manifesto no mesmo diretório onde está seus arquivos .class (nesse caso, o diretório é o arquivosClass).

Abra o terminal no diretório arquivosClass e digite:

```
$ touch Manifest.txt
```

Agora abra esse arquivo usando um editor de texto (nesse exemplo usaremos o gedit).

```
$ gedit Manifest.txt
```

Insira o seguinte texto dentro do arquivo e salve. OlaMundo é a classe principal.

```
Main-Class: OlaMundo
```

**NOTA: o arquivo Manifest.txt deve terminar com uma linha em branco. Caso contrário, ocorrerá um erro.**

- Passo 2:

Ainda dentro do diretório arquivosClass digite o seguinte comando no terminal:

```
$ jar cfm app.jar Manifest.txt *.class
```

Um arquivo app.jar será criado nesse diretório.

- Passo 3:

Para executar seu programa digite no terminal o seguinte comando:

```
$ java -jar app.jar
```